

GAME TRAINING

GIOCARE FA LA DIFFERENZA

Mercoledì 22 gennaio 2020

ore 14.30-17.30

ISTITUTO
PER LA
RICERCA
SOCIALE

irs

 *WorkWideWomen*



Mediateca **CUBO**
Museo d'impresa
Gruppo Unipol
Piazza Vieira de Mello, 5
Bologna

Gender Community Network
IRS - Istituto per la Ricerca Sociale
e Work Wide Women
ti invitano al seminario

GAME TRAINING - Giocare fa la DIFFERENZA

**Un momento di incontro e riflessione su Diversity & Inclusion
e sull'importanza del game training.**

I videogame presentano ampie possibilità in ogni campo e settore: sono gratificanti, incoraggiano la sfida, sono estremamente motivanti. Sempre più spesso le aziende scelgono di utilizzare i videogiochi per le proprie attività: che si parli di HR, di formazione, di valutazione delle performances o di task progettuali veri e propri, quello del gaming è un trend sempre più in crescita.

Programma della giornata

Apertura dei lavori – Gruppo Unipol

Coordina i lavori – Daniela Oliva - IRS- Gender Community Network

Quando è perduto il re

Davide Coero Borga - progettista e comunicatore scientifico

Chi inventa...

Antonio Mistretta (AIRC Scuola) – “L'isola dei fumosi”

Enrica Ficai Veltroni (Soroptimist International) - “Maggie il tesoro di Seshat”

Gabriele Gamberi (ASPHI) e Matteo Bortolotti (storyteller, scrittore) - “Il gioco del Disability Manager - Il gioco collaborativo”

... e chi gioca

Coordina i lavori – Linda Serra (Work Wide Women) - “Diversity@Work”

Susanna Zucchelli (Hera) – Il videogame all'interno di una strategia corporate sulla D&I

Simona Ragazzini (CAMST) – Game Training in aula per l'avanzamento delle donne in carriera

L'evento si concluderà con un Game Training collettivo: giochiamo tutti insieme con le diversità!

Il workshop si terrà
presso Mediateca CUBO - Piazza Vieira De Mello, 5 - Bologna

Ingresso gratuito previa prenotazione